



5. MEMORIJAL MARIJE TOPIĆ

od 19. ožujka do 12. svibnja 2018. godine

PROPOZICIJE Memorijala Marije Topić

1. Sudionici Memorijala mogu biti članovi udruga osoba s invaliditetom s područja Republike Hrvatske, a koje su osobe s invaliditetom odnosno osobe s tjelesnim oštećenjem.
2. Memorijal se sastoji od prednatjecanja i finala sportskih aktivnosti.
3. Prednatjecanja sportskih aktivnosti udruge same organiziraju prema "Propozicijama sportskih aktivnosti" organizatora Memorijala, Udruge invalida rada Zagreba.
4. Svaka udruga ima pravo nastupiti s dva natjecatelja u svakoj sportskoj aktivnosti na finalu Memorijala osim u belotu u kojem samo pobjednički par u prednatjecanju Memorijala prolazi u finale Memorijala.
5. U prednatjecanju Memorijala jedan natjecatelj može se natjecati u svim sportskim aktivnostima, ali u finalu Memorijala može se natjecati samo u jednoj sportskoj aktivnosti.
6. Ukoliko u finalu pojedine discipline neće biti dovoljan broj natjecatelja - potencijalnih osvajača medalja, u finale će se priključiti natjecatelji iz UIR Zagreba sukladno plasmanu ostvarenom u prednatjecanju Memorijala uz uvjet da u stolnom tenisu u prvom kolu članovi UIR Zagreba igraju međusobno. Vezano za belot, organizatoru je potrebno imati prijavljeno 4, 8 ili 16 parova kako bi se finale Memorijala moglo odigrati kup sustavom natjecanja. Zato će, ukoliko bude potrebe, ždrijeb biti popunjen s parovima iz UIR Zagreba prema plasmanu koji su ostvarili u prednatjecanju Memorijala u svrhu dobivanja željenog broja parova uz uvjet da parovi iz UIR Zagreba u prvim kolima ždrijeba igraju međusobno.
Primjer: za finale Memorijala izbori se 13 parova. U tom slučaju organizator će priključiti u ždrijeb finala Memorijala tri ekipe prema plasmanu iz UIR Zagreba koje su se natjecale u prednatjecanju Memorijala, a koje će u prvom i drugom kolu finala Memorijala igrati međusobno.
7. U slučaju da prijavljeni natjecatelj ne dođe u zakazani termin prednatjecanja, uslijedit će automatska diskvalifikacija s Memorijala, a u slučaju da je natjecatelj u paru, diskvalifikacija će se odnositi na cijeli par.
8. Neprimjereno i nekulturno ponašanje natjecatelja tijekom Memorijala rezultirat će diskvalifikacijom s prijavljene sportske aktivnosti, a u slučaju da je natjecatelj u paru, diskvalifikacija će se odnositi na cijeli par.
9. **Finale Memorijala održat će se u subotu, 12. svibnja 2018. godine.**
10. Organizator ne odgovara za ozljede natjecatelja tijekom Memorijala.
11. Pravila navedena u "Propozicijama sportskih aktivnosti" vrijede za sve natjecatelje Memorijala.

PROPOZICIJE sportskih aktivnosti

PIKADO

1. Organizira se pojedinačno natjecanje u 2 kategorije (muška i ženska kategorija).
2. Igra se na elektronskom pikadu.
3. Centar ploče postavljen je na 1,73 m od zemlje.
4. Gađa se s udaljenosti 2,37 m od centra ploče.
5. Igra se prema "HI SCORE" pravilima. Igrači počinju igru od 0. Bacaju se 3 strelice u 7 krugova.
6. Pobjednik je igrač s najviše ostvarenih bodova.
7. U slučaju izjednačenog rezultata između 2 ili više igrača, igra se ponavlja sve dok se ne dobije pobjednik. Dodatne serije od 3 bacanja u 7 krugova izvode samo igrači koji su izjednačeni po broju bodova, a bore za plasman od 1.-3. mjesta.

Napomena: Organizator ne dopušta uporabu vlastitih strelica.

STOLNI TENIS

1. Organizira se pojedinačno natjecanje u 2 kategorije (muška i ženska kategorija).
2. Igra se na 3 dobivena seta, do 11 bodova u setu.
3. Za pobjedu u setu potrebna je razlika od 2 boda.
4. Izmjena servisa je nakon svaka 2 boda.
5. Nakon 10:10, izmjena servisa je nakon svakog boda.
6. Igra se kup sustavom natjecanja (na ispadanje).

Napomena: Organizator dopušta upotrebu vlastitih reketa, ali ne dopušta upotrebu vlastitih loptica.

STRELJAŠTVO

1. Organizira se pojedinačno natjecanje u 2 kategorije (muška i ženska kategorija).
2. Gađa se 20 metaka za ocjenu u 10 meta po 2 metka, plus neograničena proba.
3. Vrijeme gađanja je 40 minuta s probom.
4. Strijelac bez ruke ima pravo na osobu koja će mu puniti pušku (razgovor je strogo zabranjen za vrijeme trajanja natjecanja).
5. Strijelac bez ruke ima pravo korištenja naslona za pušku po pravilima Hrvatskog streljačkog saveza osoba s invaliditetom.
6. Strijelac s oštećenjem donjih ekstremiteta ima pravo sjediti na stolici bez naslona.
7. Pobjednik je strijelac s najviše otpucanih krugova.

Napomena: Organizator dopušta upotrebu vlastitog oružja – isključivo serijske zračne puške.

KUGLANJE

1. Organizira se pojedinačno natjecanje.
2. Natjecanje se odvija u jednom kolu.
3. Kuglač ima pravo izvesti 5 probnih hitaca, a zatim 15 u pune i 15 na čišćenje.
4. Nakon probnih bacanja, vrijeme dozvoljeno za bacanje je 15 minuta po kuglaču.
5. Nakon isteka 15 minuta, bacanje se prekida i kuglaču se upisuje rezultat u tom trenutku.
6. Redoslijed se određuje prema ukupnom zbroju oborenih čunjeva (15+15).
7. Pobjednik je kuglač s ukupno najviše oborenih čunjeva.

Ako su dva ili više kuglača izjednačena u zbroju, bolje je plasiran onaj koji ima više oborenih čunjeva na čišćenje. Ukoliko i tada budu izjednačeni, ponavlja se kolo između izjednačenih kuglača, ali samo u borbi za plasman od 1.- 3. mjesta što znači da se ponovno izvodi 15 hitaca u pune i 15 na čišćenje uz pravilo da je u zbroju bolje plasiran onaj koji ima više oborenih čunjeva na čišćenje.

Napomena: Organizator dopušta upotrebu vlastitih kugli.

VISEĆA KUGLANA

1. Organizira se pojedinačno natjecanje.
2. Udaljenost od mjesta bacanja do postolja iznosi 2 m.
3. Izvode se 2 serije bacanja. Serija se sastoji od bacanja 3 kugle za probu, a zatim 3 natjecateljskih bacanja u "pune" i 3 natjecateljskih bacanja u "čišćenje".
4. Svaki srušeni čunj boduje se jednako.
5. Pobjednik je igrač s najviše ostvarenih bodova.
6. U slučaju istog broja bodova uzima se u obzir najveći broj srušenih čunjeva u "čišćenju". Ako se i tada ne može utvrditi plasman, uzima se u obzir najmanji broj promašaja (kugli u prazno). Ako se i tada ne bude mogao odrediti plasman, ponovit će se serija između izjednačenih igrača, ali samo u borbi za plasman od 1.- 3. mjesta, što znači da se ponovno izvode 3 bacanja kugle u pune i 3 bacanja na čišćenje (u slučaju istog broja bodova, uzima se u obzir najveći broj srušenih čunjeva u "čišćenju", a ako se i tada ne može utvrditi plasman, uzima se u obzir najmanji broj promašaja, kugli u prazno). Serije se ponavljaju dok se ne dobije plasman od 1.-3. mjesta.

PLIVANJE

1. Organizira se pojedinačno natjecanje u 2 kategorije (muška i ženska kategorija).
2. Pliva se slobodnim stilom na 50 m.
3. Start je u vodi.
4. Kod okreta, potrebno je rukom ili nogom dotaknuti rub bazena.
5. Pobjednik je plivač koji otpliva 50 m u najkraćem vremenu.

Napomena: Organizator dozvoljava upotreba vlastitih čepića za uši i/ili nos te plivačkih naočala.

BELOT

1. Ekipe broje 2 igrača (par). Igra se na 2 dobivene partije.
 2. U prednatjecanju Memorijala partiju dobiva onaj par koji prvi osvoji 1001 bod, dok u finalu Memorijala partiju dobiva onaj par koji prvi osvoji 701 bod.
 3. Igra se na "dosta" što znači da par koji je zvao može pobijediti na "dosta" tek kada je na štihi i ima pola +1 od ukupnog zbroja bodova igre dok ekipa koja nije zvala može izaći s "dosta" u onom trenutku kada je na štihi i ima po zbroju bodova 1001 (701) bez obzira što nema više od pola zbroja igre.
 4. 4 iste karte (izuzev osmica i sedmica) jače su od niza od 5 karata. Između 2 niza koja sadržavaju jednak broj karata, prednost ima onaj niz koji sadrži višu kartu.
 5. Kod zvanja 4 iste karte, najjača su 4 dečka pa slijede 4 devetke, 4 asa, 4 desetke, 4 kralja i najslabije su 4 dame.
 6. Ako se dogodi da 2 igrača iz suprotnih kartaških parova imaju jednako vrijedno zvanje, prednost dobiva onaj koji je imao prije pravo na određivanje aduta.
 7. Dopušteno je vezano zvanje (jedna te ista karta sudjeluje u 2 zvanja).
 8. Zvanje se pokazuje odmah na početku igre. Pita se ostale igrače imaju li zvanje; ako imaju, koliko i dokle, da se utvrdi tko ima pravo na nj (iznimka je zvanje bele). Igrač koji u rukama ima kralja i damu (babu) u adutu, belu zove u trenutku kada prvi put baci 1 od te 2 karte.
 9. Kada igrač ima pravo na zvanje, automatski ima pravo na zvanje i njegov partner.
 10. Kod zvanja aduta, kada dođe red na djelitelja, on mora zvati ukoliko to nitko prije njega nije učinio (tzv. zvanje na "pod mus").
 11. Karte koje se nalaze u talonu, NE PODIŽU SE dokle god netko ne pozove aduta.
 12. Za vrijeme igre, dok su karte otvorene na stolu, nije dopušteno pregledavanje pokupljenih štihova (pokupljeni štihovi mogu se pogledati kada nije bačena niti jedna karta).
 13. Za vrijeme igre NIJE DOZVOLJENO ometanje igrača bilo kakvim oblikom konverzacije u prostoru namijenjenom za igru.
 14. U prednatjecanju Memorijala igra se liga sustavom natjecanja što znači da svaki par igra sa svakim na 2 dobivene partije.
 15. Pobjednik prednatjecanja je par koja ostvari najviše pobjeda. Ako su 2 para izjednačena po broju pobjeda, bolje plasirani je onaj par koji je bolji u njihovom međusobnom susretu. Ako su više od dva 2 para izjednačena po broju pobjeda, bolje plasirani je onaj par koji ima bolji omjer pobjeda i poraza u krugu izjednačenih parova, a ukoliko i po omjeru pobjeda i poraza budu izjednačeni, bolje plasirani je onaj par koji ima bolji omjer dobivenih i izgubljenih partija između izjednačenih parova. Ako i tada budu izjednačeni, bolje plasirani je onaj par koji ima ostvarenu pobjedu protiv bolje rangiranog para prema plasmanu.
 16. U finalnom dijelu Memorijala igra se kup sustavom natjecanja (na ispadanje).
- Napomena: Organizator ne dopušta upotrebu vlastitih karata.

ŠAH

1. Organizira se pojedinačno natjecanje.
2. Partija se igra 15 min. na šahovski sat.
3. Svatko igra sa svakim 2 partije, jednu bijelim i drugu crnim figurama. Ukoliko u finalnom dijelu Memorijala bude prijavljeno više od 6 igrača, svatko igra sa svakim 1 partiju (izvlačenjem iz šešira određuje se tko će igrati s bijelim, a tko s crnim figurama).
4. Pobjeda se boduje s 1 bodom, remi s ½ boda.
5. Redoslijed se određuje prema ukupnom zbroju bodova. Ako su 2 ili više igrača izjednačena u zbroju, bolje plasiran je onaj koji je bio bolji u njihovim međusobnim dvobojima po broju bodova. Ako i tada budu izjednačeni, bolje plasirani je onaj koji je ostvario više bodova u dvoboju s bolje rangiranim na tablici ili najbolje rangiranim igračem do njih.
6. Pobjednik je igrač s najviše ostvarenih bodova.

Napomena: Organizator ne dozvoljava upotrebu vlastitih šahovskih figura, ploča i satova.

NABACI KRUG

1. Organizira se pojedinačno natjecanje.
2. Baca se 10 obruča nakon 2 probna.
3. Udaljenost od mjesta bacanja do postolja iznosi 2 m.
4. Pobjednik je igrač s najviše ubačenih obruča. U slučaju izjednačenog broja ubačenih obruča, ponavlja se serija od 10 bacanja između izjednačenih igrača, ali samo u borbi za plasman od 1.-3. mjesta. Serija od 10 bacanja se ponavlja dok se ne dobije plasman od 1.-3. mjesta.

Napomena: Organizator ne dozvoljava upotrebu vlastitih obruča.



Nada Vorkapić, Predsjednica

Nada Vorkapic

